

MARINA LLAMBRICH ANTOLÍN

Lead Full Stack & AI Engineer

08917 Badalona, Barcelona | +34 691 346 657 | marina@llambrich.me | <https://llambrich.me>

PERFIL

Lead Full Stack & AI Engineer con experiencia en el desarrollo de productos B2B, aplicaciones de IA y plataformas de gestión empresarial. Especializada en transformar necesidades de negocio en soluciones técnicas, combinando arquitectura de software, desarrollo Full Stack, UX/UI y liderazgo técnico.

Actualmente lidero la arquitectura y el desarrollo de múltiples proyectos, coordino un equipo de desarrolladores, trabajo directamente con clientes en la definición de requisitos y participo en todo el ciclo de vida del producto: desde la estrategia y el diseño hasta la entrega en producción.

EXPERIENCIA

Lead Full Stack & AI Engineer | SoterGuard

Octubre 2023 — Actualidad

- Desarrollo Full Stack de productos utilizando React, TypeScript, Node.js, Next.js, Ruby on Rails y otras tecnologías.
- Diseño e integración de aplicaciones con inteligencia artificial, incluyendo soluciones con IA local y bases de datos vectoriales.
- Coordinación de equipos de hasta 8 personas mediante planificación, asignación de tareas y seguimiento técnico.
- Realización de code reviews, mentoría y apoyo al crecimiento de perfiles junior.
- Toma de decisiones sobre tecnologías, estructura del software y buenas prácticas de desarrollo.
- Análisis de requisitos y comunicación directa con clientes para transformar necesidades de negocio en soluciones técnicas.
- Planificación y gestión de proyectos, participando en todo el ciclo de vida del producto desde la definición hasta la entrega.
- Diseño de interfaces y experiencia de usuario (UX/UI), creando flujos de trabajo intuitivos para aplicaciones empresariales.
- Reestructuración y modernización de frontends existentes para mejorar la mantenibilidad, usabilidad y escalabilidad.

Prácticas Desarrollo de Software — 3D & Videojuegos | Erynek 3D, Cracovia, Polonia (ERASMUS)

Junio 2023 — Julio 2023

- Creación de un script con el framework Three.js para adaptar e implementar modelos 3D en páginas web, dando apoyo también al diseño de videojuegos e interfaces.

Prácticas Técnica Informática | IES Eugeni d'Ors, Badalona

Octubre 2021 — Marzo 2022

- Soporte a usuarios y resolución de incidencias en el departamento de Coordinación Informática, incluyendo mantenimiento, instalación de software, reparación de hardware y gestión de inventario y pedidos.

FORMACIÓN

2025 — Actualidad | Universitat Oberta de Catalunya (UOC)

Grado en Ingeniería Informática

2022 — 2024 | INS La Pineda

CFGS — Desarrollo de Aplicaciones Web

2020 — 2022 | INS La Pineda

CFGM — Sistemas Microinformáticos y Redes Locales

IDIOMAS

- Español — Nativo
- Catalán — Nativo
- Inglés — B2

COMPETENCIAS TÉCNICAS Y CLAVE

Frontend: React · Next.js · TypeScript · JavaScript · Tailwind CSS · HTML5/CSS3 · shadcn/ui · Design systems · Accesibilidad

Backend & Datos: Node.js · Ruby on Rails · Python · PostgreSQL · REST APIs · Autenticación · Integraciones ERP y Git

AI Engineering: OpenAI API · LLMs · RAG · Qdrant · Prompt engineering · AI agents · IA privada/on-premise

Arquitectura & Liderazgo: Arquitectura de software · Toma de decisiones técnicas · System design · Refactorización y migraciones · Liderazgo técnico · Mentoría

Calidad & Entrega: Git & GitHub · Docker · CI/CD · Testing (unitario e integración) · Code review · Documentación técnica

Producto & Diseño: Figma · UX/UI design · Wireframing · Prototipado · Product discovery · Definición de requisitos